

COMPTE RENDU D'ANIMATION
Optionnelle

Intitulé : Création de contenus pédagogiques : créer ensemble un escape game

Bassin : Saint-Quentin-en-Yvelines

Date : 11/02/2019 Animateurs : Sandrine Duquenne, Cyril Duquenne IA-IPR EVS : Nombre de présents : 10	Thématique : Parcours pluriannuel : non
Ordre du jour : Faire le point sur ce qu'est un escape game (caractéristiques et étapes de construction). Créer un escape game pédagogique à plusieurs pour le CDI	
Intervenant(s) :	
Synthèse/Contenu des interventions : Le support de présentation réalisé par les animateurs du bassin a permis de faire un point sur ce qu'est un escape game pédagogique, de définir les étapes pour en réaliser un et de regarder plusieurs exemples d'escape game réalisés par des professeurs-documentalistes. Lien de la présentation : https://view.genial.ly/5c5ab14a1ef86d73dd978d01/escape-game Le groupe a ensuite déterminé l'objectif de l'escape game, les scénarios possibles,	

ainsi que les énigmes.

Ces éléments de production sont regroupées sur un padlet inséré à la fin de la présentation. Le but est de continuer à alimenter ce padlet avec les différentes réalisations des collègues (vidéo de présentation, réalisation des énigmes...).

Remarque : les productions-restitutions des ateliers sont en lien sur l'édupage