



CONCEVOIR UNE MISSION

1

DÉFINIR L'OBJECTIF GLOBAL

- Que devront faire les joueurs ?
- L'objectif doit être en lien avec le scénario de l'escape game



2

DÉFINIR LES ETAPES

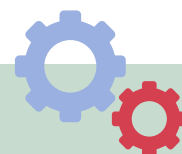
- Quels sont les indices que les joueurs devront trouver pour atteindre l'objectif ?
- De quels éléments auront besoin les joueurs ?



3

IMAGINER LES ENIGMES

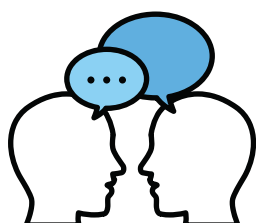
- Variez le type d'énigmes
- Intégrer des éléments de cours de physique-chimie
- Imaginez des fausses infos



4

LISTER LES DOCUMENTS À PRODUIRE

- Quels types de fichiers (audio, vidéo, texte, image)
- Jeux (quels types de jeux : mots mêlés, QCM, puzzle...)



Soyez créatifs !

