

Evaluation de « jeux sérieux » ou « serious games » par les délégués des classes de 4^e et de 3^e selon des critères qu'ils ont proposés

Lien vers le jeu				
Nom du jeu				
Techniques de jeu : recherche, enquête, stratégie, quizz, QCM, mots croisés...				
Discipline du collège susceptible d'être associée à ce jeu				
Objectifs poursuivis par ce jeu : - sensibiliser à une question (environnement , santé...) -apporter des connaissances sur un sujet (lequel)				
S'il y a une histoire, intérêt de cette histoire (de 1 à 5)				
But du jeu : gagner des				

points, passer au niveau supérieur				
Age le plus adapté : 11-13 ans ou 13-15 ans				
Sur le plan technique : facilité d'utilisation, téléchargement facile				
Qualité graphique (de 1 à 5)				
Note globale du jeu : /10				