

Les mots en jeux : l'enseignement du vocabulaire

Auteur(s) : Calaque, Élisabeth	Éditeur : CRDP Grenoble / Delagrave, 2002
Discipline : Français	Niveau : Collège
Support : Livre, 118 p. + 30 fiches	Prix : 19,00 € Code : 380 B3624
Objectifs : Aider l'élève, de façon ludique, à construire progressivement un système lexical structuré et cohérent. Le jeu, conduit avec méthode, développera chez l'élève la capacité à s'approprier les mots et leur étymologie pour en maîtriser peu à peu l'usage.	
Plan : <ol style="list-style-type: none">1. De la théorie à la pratique.2. Jouer pour apprendre.3. Répertoires4. Les cartes	
Descriptif : Cet ouvrage est destiné aux professeurs des collèges et plus largement à tous les enseignants qui s'intéressent aux problèmes de compréhension des textes. Il propose une démarche pédagogique afin de construire un système lexical à l'aide d'activités ludiques : analyser, associer, classer, combiner les mots et leurs éléments, mais aussi chercher, imaginer, découvrir, discuter autour des mots. Le livre est complété par un matériel de jeux présenté sous forme de cartes (30 fiches de 6 cartes) dont les atouts seraient les mots, les préfixes, les suffixes et les radicaux.	
Modalités d'utilisation : Les exercices ludiques peuvent se dérouler aux CDI en partenariat avec le documentaliste. Encadrement par demi-groupe. Recherche dans les usuels (Robert 1, dictionnaire étymologique).	
Bibliographie : 17 titres.	
Autres informations :	
Mise en ligne le 29 avril 2003	