

IDENTITE NUMERIQUE

SEANCE 1

29. 01. 2014

En collaboration avec Mme Batel

LA DEMARCHE:

- **Effectif** : 12 élèves Groupe 2
- **Matériel informatique** : Répertoire « Identité Numérique » avec Tutoriel Wordle
Logiciel Word
Connection internet ("Edu pad" - Wordle)
Mise à jour de Java pour l'utilisation de Wordle
- **Durée** : 2 H

LES OBJECTIFS :

Objectifs généraux :

Prise de contact avec les élèves
Expliciter les étapes du projet

Objectifs spécifiques :

Réfléchir à la notion « d'identité » et « Identité numérique »
Dégager une problématique
Initiation au logiciel « Edu Pad »
Initiation au logiciel Wordle

LE DEROULEMENT

Intervention documentaliste	Modalité
Présentation du projet « Identité Numérique » : les attentes, les objectifs fixés, le nombre de séances (7). Annonce des grandes étapes.	15 mn
Sur le logiciel «Edu pad» : http://edu-pad.ac-versailles.fr , création d'un brainstorming collaboratif des élèves sur la notion (identité numérique + mots clés).	30 mn
Par rapport au brainstorming effectué sur « Edu pad » les élèves doivent trouver une problématique. Explication de l'application (étapes) Word/Wordle	15 mn
Présentation du tutoriel Wordle Création d'un Wordle personnel sur le site : choix de la typographie, couleurs, agencement des mots.	40 mn
Projection de productions d'élèves. Synthèse : définition de l'identité numérique	15 mn
Auto-évaluation (Compétences info-doc)	5 mn

IDENTITE NUMERIQUE

Séance	Les objectifs de la séance	Compétences/connaissances abordées
1	<ul style="list-style-type: none">• Etre capable de définir l'identité numérique et ses composantes• Etre capable d'utiliser plusieurs nouveaux outils numériques	
2		
3		
4		
5		
6		

7		
---	--	--

NOM :
PRENOM :
GROUPE :

IDENTITE NUMERIQUE

J'estime qu'à la fin de ce cours je suis capable de :

- | | | |
|--|------------------------------|-------------------------------------|
| Connaître la forme que prendra mon travail | <input type="checkbox"/> Oui | <input type="checkbox"/> Pas Encore |
| Dégager une problématique | <input type="checkbox"/> Oui | <input type="checkbox"/> Pas Encore |
| Participer à une production numérique collective via le logiciel « Edu pad » | <input type="checkbox"/> Oui | <input type="checkbox"/> Pas Encore |